1-ilk önce Proto çalıştırılarak Training ve Validation setleri work space e atılır

2-ilk\_bolum\_bp çalıştırılarak random initial weight werilir (gelen grafik ilk epoch tan sonra çıkan grafiktir)

3-all\_graph açılır içine limit error miktarı girilir (şu anda 0.0001 errorumuz)

4-all graph çalıştırılır, training bittikten sonra elimize training sonucu Training-validation set error grafiği gelir

Weight ler bulunduktan sonra onları denemek istersek

1-all\_hand matrixini açıp içinde elleri ve ait oldukları sınıfları görebiliriz

2-weight\_test i çalıştırıp orada x e all\_hand ten herhangi bi sırayı verip (x=1 gibi..) weigtlerin onu hangi sınıfa sokacağını görebiliriz

3-weighler olduktan sonra validation set durumunun son halini görmek istiorsak son\_valid\_durum çalıştırıp grafiği inceleriz

4-son training set inin grafiğini incelemek için grafiklemede 9 - 10 - 69 ve 71 satılarlarının önündeki '' % '' işaretini kaldırıp çalıştırırız